

## Journal – Camp régulier

### Semaine 7

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine 7	Années 2000				
	9 août	10 août	11 août	12 août	13 août
		Journée thématique Futuristique	Activité spéciale - Kermesse	Jeudi défi – Voyage dans le temps Sortie Vélo	Grand jeu Dîner Hot Dog Pestacle de fin d'été Gala Étoiles

Lors de la kermesse, les jeunes auront l'occasion de participer à divers jeux d'adresse pour gagner des coupons. Avec ces coupons, ils pourront s'acheter des sucreries et acheter des participations au grand tirage.

Également, vendredi sera une journée hors du commun. Un dîner hot dog est prévu. Ainsi, nous fournissons aux enfants le dîner, le breuvage et un dessert. Vous n'avez qu'à mettre deux collations dans la boîte à lunch de vos enfants. Également, lors du Pestacle de fin d'été, nos jeunes pourront présenter aux autres jeunes du camp un numéro qu'ils ont préparé durant l'été. Finalement, la journée se terminera par le Gala Étoiles pour souligner les moments forts de l'été.

## Journal – Camp Ado

### Semaine 7

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine 7	9 août	10 août	11 août	12 août	13 août
	Ateliers sur l'animation et planification de la Kermesse	Sortie – Cinéma Cartier (arriver à 7h30)	Animation de la Kermesse	Party Hot Dog	

Avec les sous qu'ils ont amassé durant les différentes activités de financement, nos ados pourront se payer une sortie au Cinéma Cartier mardi le 10 août. C'est un ajout qui n'était pas au calendrier. Il faudra arriver au camp de jour à 7h30 pour être en mesure de prendre l'autobus Plumobile à l'heure. Les jeunes iront voir le film Escadron Suicide 2. Également, le jeudi 12 août, pas besoin d'apporter un dîner, on se charge de tout! Les jeunes pourront manger des hot dogs, auront un dessert et un breuvage. Il faudra tout de même apporter des collations pour l'avant-midi et l'après-midi.